

Pogoji sodelovanja na dogodku HackathON 2025

Ljubljana, 7. 2. 2025

Akadska in raziskovalna mreža Slovenije (Arnes), Tehnološki park 18, Ljubljana, (»Organizator«), Ministrstvo za javno upravo, Tržaška cesta 21, Ljubljana (»Soorganizator«), Ministrstvo za digitalno preobrazbo, Davčna ulica 1, Ljubljana (»Soorganizator«), Slovensko društvo INFORMATIKA, Litostrojska cesta 54, Ljubljana (»Soorganizator«) skupaj organizirajo dogodek HackathON, ki bo potekal od 1. marca do 15. aprila 2025.

Namen dogodka je promoviranje odprte znanosti, uporabe odprtih podatkov in superračunalništva. Izzivi so za tekmovalce oblikovani na način, da naslavlajo cilje trajnostnega razvoja UNESCO, ki je tudi častni pokrovitelj dogodka, in hkrati sledijo rdeči niti konference »Dnevi slovenske informatike«, v okviru katere se bo odvil 2. krog tekmovanja, pod tematiko »Digitalni dvojniki«.

S prijavo na dogodek HackathON se strinjate z naslednjimi določili in se s tem zavežete k spoštovanju pravil organizatorja in soorganizatorjev:

Organizator in soorganizatorji si pridržujejo pravico, da tekmovalca diskvalificirajo, če v prijavi poda nepopolne, neresnične, netočne ali zavajajoče osebne podatke oz. če ne spoštuje pravil oz. krši pogoje natečaja.

1. Opis in časovnica dogodka:

HackathON združuje posameznike v reševanju izzivov, ki spodbujajo inovativnost. Glavni poudarek pri izzivih predstavljata uporaba odprtih podatkov ter naslavljanje ciljev trajnostnega razvoja UNESCO (UNESCO Sustainable Development Goals).

V sklopu HackathONa 2025 se bodo odvale naslednje aktivnosti:

- 1. do 11. marec 2025: tri izobraževanja na tematike rabe superračunalnika, podatkovnega rudarjenja ter priprave privlačne predstavitve;
- 12. marec 2025: 1. krog, ki bo potekal na Fakulteti za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani;
- 15. aprila 2025: 2. krog, ki bo potekal v okviru konference »Dnevi slovenske informatike«, ki jo organizira Slovensko društvo INFORMATIKA v Grand hotelu Bernardin v Portorožu in razglasitev zmagovalcev.

2. Pogoji za prijavo in organiziranje ekip:

Na dogodku lahko sodelujejo polnoletne fizične osebe, ki imajo veljaven status študenta.

Udeležba na HackathON-u zahteva registracijo oz. prijavo. S prijavo na dogodek se posamezniki strinjajo z določili teh pravil sodelovanja in se jih zavezujejo spoštovati, kar velja tudi za vsa dodatna navodila, ki jih bodo prejeli v sklopu tekmovanja.

Prijave se sprejemajo na spletnem naslovu <https://hackathon.si/> od 7. do 28. februarja 2025.

Možnost prijave:

1. Prijava kot posameznik: če se boste na dogodek prijavi kot posameznik, bo organizator sestavil multidisciplinarno ekipo, sestavljeno iz 3 do 5 članov, pri čemer bo poskrbel, da bo sestavljena iz posameznikov, ki so vpisani v različne smeri študija, v kolikor to dopušča izbira.
2. Prijava kot ekipa: tekmovalci lahko na dogodku sodelujejo tudi kot ekipa. Vsak od članov ekipe se na dogodek prijavi samostojno, na prijavnem obrazcu pa posameznik v polje napiše, v kateri ekipi sodeluje. Pogoj za ekipo je, da ta vsebuje 3 do 5 članov, kjer je zaželeno, da vsaj en član prihaja iz družboslovne smeri študija in vsaj en iz naravoslovne smeri.

Vsak posameznik je lahko član samo ene ekipe.

Po oddaji prijave boste prejeli potrdilo o prijavi na vneseni elektronski naslov.

V primeru zahteve organizatorja ali soorganizatorjev bodo morali tekmovalci predložiti dokazila o izpolnjevanju pogojev in istovetnosti.

Zaposleni pri organizatorju ali soorganizatorjih ter njihovi ožji družinski člani ne smejo sodelovati na dogodku kot tekmovalci.

3. Obveznosti tekmovalcev

Tekmovalec se s prijavo na dogodek zaveže, da se bo udeležil 1. kroga dogodka v Ljubljani in 2. kroga dogodka v Portorožu, v kolikor se bo v le-tega uvrstil.

Za udeležbo na 2. krogu je obvezna prijava na konferenco [Dnevi slovenske informatike](#), ki je za študente brezplačna.

O vseh nadaljnjih pogojih in navodilih o poteku dogodka bodo tekmovalci obveščeni na elektronski naslov, ki so ga navedli ob prijavi.

Za potrebe HackathONa si mora vsak udeleženec priskrbeti prenosni osebni računalnik.

Tekmovalci morajo sami urediti prevoz na kraj obeh krogov dogodka, saj organizator ne ponuja možnosti organiziranega prevoza. Prav tako organizator ne ponuja nastanitve za namen bivanja v krajih, kjer bosta izvedena dogodka. Organizator ne krije tudi ostalih stroškov, ki bi udeležencem nastali v zvezi ali zaradi opravljanja nalog HackathONa.

4. Prispevki:

Ekipe si bodo izbrale enega izmed določenih izzivov, ki so objavljeni na spletni strani <https://hackathon.si/izzivi/>.

Ekipe morajo na dogodku ustvariti inovativno rešitev, osredotočeno na cilje trajnostnega razvoja UNESCO z upoštevanjem načel odprte znanosti.

Prispevki ne smejo biti posredovani v kakršnokoli drugo podobno tekmovanje oz. dogodek ter morajo biti ustvarjeni izključno za Arnesov HackathON.

Pisni prispevki morajo izpolnjevati naslednje pogoje: morajo biti izvirni (avtorsko delo), so rezultat ustvarjalnega dela posameznega udeleženca in v slovenskem jeziku ter ne smejo kršiti pravic intelektualne lastnine ali drugih pravic, med drugim avtorskih pravic, blagovnih znamk, patentov,

pogodb in/ali pravic na področju spoštovanja zasebnosti katerekoli druge osebe ali subjekta. Vsaka ekipa lahko odda le en prispevek.

Javna predstavitev prispevkov mora izpolnjevati naslednje pogoje:

- ne sme biti daljša od 10 minut,
- za potrebe javne predstavitve mora biti izdelana predstavitev v formatu .PDF ali .PPTX,
- mora predstaviti ključne ideje rešitve izziva,
- posnetek ne sme vključevati blagovnih znamk tretjih oseb ali avtorsko zaščitene glasbe ali drugih elementov, razen če ima udeleženec izrecno dovoljenje za njihovo uporabo.

Prispevki, ki ne izpolnjujejo navedenih pogojev, bodo izključeni.

5. Točkovanje prispevkov:

Prispevke ekip bo v posameznih krogih ocenjevala veččlanska strokovna komisija, ki jo bodo sestavljali člani predstavnikov organizatorja in soorganizatorjev, sponzorjev in zunanjih strokovnjakov.

Kriteriji ocenjevanja pri ocenjevanju pisnih izdelkov (1. krog):

- naslavljanje ciljev trajnostnega razvoja UNESCO,
- inovativnost,
- udeležba vsaj enega člana ekipe na izobraževanjih, ki bodo potekala pred 1. krogom,
- skupinsko delo,
- upoštevanje načel odprte znanosti,
- uporaba superračunalnika in odprtih podatkov.

V prvem krogu dogodka bo strokovna komisija ocenila pisne prispevke (eno do dvostransko dokumentacijo s pilotno predstavijo izziva oz. rešitve) na podlagi zgoraj navedenih kriterijev.

V drugi krog dogodka se bo uvrstilo najboljših 8 ekip po presoji komisije, o čemer bodo udeleženci obveščeni prek e-poštnega naslova. Ekipe, ki bodo uvrščene v 2. krog, bodo javno objavljene na spletni strani www.hackathon.si ter na družbenih omrežjih HackathONa in Arnesa.

V primeru, da več kot ena ekipa zasede katerokoli mesto na točkovanju od 1 do 8, si organizator pridržuje pravico, da v 2. krog povabi več kot 8 ekip.

Kriteriji ocenjevanja pri javni predstavitvi (2. krog):

- naslavljanje ciljev trajnostnega razvoja UNESCO,
- inovativnost,
- udeležba vsaj enega člana ekipe na izobraževanjih, ki bodo potekala pred 1. krogom,
- skupinsko delo,
- upoštevanje načel odprte znanosti,
- uporaba superračunalnika in odprtih podatkov,
- javna predstavitev rešitve.

Kriteriji ocenjevanja bodo podrobneje predstavljeni v dokumentu »Kriteriji za ocenjevanje rešitev na Arnesovem HackathONu« in bodo javno objavljeni na spletni strani www.hackathon.si pred 1. krogom.

V drugem krogu dogodka bo strokovna komisija ocenjevala pisne prispevke in javno predstavitev le-teh na podlagi zgoraj navedenih kriterijev. Predstavitev morajo izvesti vsi tekmovalci v ekipi, razen v primeru višje sile (bolezen, ipd.).

Ekipa, ki bo pripravila prispevek, ki bo prejel največje število točk v drugem krogu dogodka, bo zmagala. Odločitve članov komisije so dokončne. V primeru neodločenega izida se bo komisija ponovno posvetovala o zmagovalcu.

6. Zmagovalci in nagrade:

Najboljše tri ekipe bodo prejele nagrade iz nagradnega sklada, ki skupaj znaša 10.000 EUR bruto.

Organizator in soorganizatorji si pridržujejo pravico, da nagrade ne podelijo oz. zahtevajo vračilo nagrade, če se ugotovi, da prejemnik nagrade:

- (i) v aplikativnih rešitvah uporablja neprimerne, neustrezne ali žaljive vsebine;
- (ii) ne izpolnjuje pogojev, določenih s temi pravili oz. jih ne spoštuje;
- (iii) ni podal svojih resničnih podatkov;
- (iv) ni avtor posredovanih materialov in vsebin ter krši avtorske pravice tretjih oseb; ali
- (v) sodeluje v imenu tretjih oseb.

Prejemniki nagrade bodo razglašeni na konferenci Slovenskega društva INFORMATIKA, in sicer 15. aprila 2025.

Nagrade, ki bodo podeljene, so predmet obdavčitve v skladu z veljavnimi predpisi, ki za to veljajo v Republiki Sloveniji, oziroma predpisi, ki za to veljajo v domicilni državi, iz katere prihaja nagrajenec.

Člani ekipe se medsebojno dogovorijo, ali se nagrada izplača njihovemu predstavniku ali vsakemu od članov ekipe ter to sporočijo soorganizatorju Slovenskemu društvu INFORMATIKA v roku 15 dni od razglasitve najboljših ekip. V kolikor se nagrada izplača predstavniku, je le-ta izključno odgovoren za razdelitev nagrade med člani skupine in za vse pristojbine, poročanje in plačilo vseh veljavnih davkov.

Prejemniki nagrade se strinjajo, da bo soorganizatorju Slovenskemu društvu INFORMATIKA na njegovo zahtevo posredovali dodatne podatke, potrebne zaradi ali v zvezi s podelitvijo nagrade. O takšni zahtevi bodo prejemniki nagrade obveščeni po elektronskem naslovu.

Akontacijo dohodnine bo za nagrajence, katerim se po Zakonu o dohodnini (ZDoh-2) vrednost nagrade všteva v davčno osnovo, skladno z veljavno slovensko davčno zakonodajo obračunal in plačal soorganizator Slovensko društvo INFORMATIKA ter posredoval osebne podatke nagrajencev pristojnemu davčnemu uradu. V ta namen so prejemniki nagrade dolžni sporočiti podatke, potrebne za obračun dohodnine (ime, priimek, naslov, davčna številka, številka TRR, naziv banke).

Če prejemniki nagrade soorganizatorju Slovenskemu društvu INFORMATIKA teh podatkov ne posreduje v roku 15 dni od razglasitve najboljših ekip, od soorganizatorja Slovenskega društva INFORMATIKA po poteku tega roka ni upravičen zahtevati izročitve nagrade. Organizator in soorganizatorji so v teh primerih (odklonitev ali nepravočasno posredovani predpisani osebni podatki) prosti vseh obveznosti do prejemnika nagrade, ki izhajajo iz teh pravil.

Denarna nagrada bo izplačana na bančni račun prejemnika nagrade šele po prejemu vseh potrebnih podatkov za nakazilo in izpolnitev davčne obveznosti prejemnikov nagrade.

7. Avtorske pravice prispevkov:

HackathON bo potekal po konceptu odprtega inoviranja, kjer vsi sodelujoči (tekmovalci, organizator, soorganizatorji, partnerji) prispevajo s svojimi idejami in razmisleki, pri čemer delijo samo tiste informacije, za katere štejejo, da jih lahko razkrijejo (npr. če ima nekdo poslovno skrivnost in jo deli na dogodku, se šteje, da jo je razkril prostovoljno in brez pravice, da lahko karkoli terja od tretjih oseb).

V razmerja znotraj ekipe organizator in soorganizatorji ne posegajo. Vsak tekmovalec s sodelovanjem na dogodku zagotavlja in jamči, da bo njegov prispevek izključno rezultat izvirnega dela in ne krši nobenih avtorskih ali ostalih pravic intelektualne lastnine katerihkoli tretjih strank.

Udeleženec s sprejemom teh splošnih pogojev prenaša vse pravice intelektualne lastnine, avtorske in druge sorodne pravice na prispevku na organizatorja. Organizator s prenosom pridobi vse materialne avtorske pravice, kot so pravice do reprodukcije, distribucije, dajanja v najem, kopiranja, urejanja, prirejanja, javnega prikazovanja, javnega izvajanja, prenašanja, oddajanja, objavljanja in uporabe, delno ali v celoti, vsakega prispevka na kakršenkoli način brez dodatnih nadomestil med HackathONom in po njem. Prenos pravic je izključen, nepreklicen ter časovno in teritorialno neomejen. Imetnik vseh moralnih pravic na prispevku ostane udeleženec.

8. Javne objave:

Tekmovalci se s prijavo na dogodek zavedajo, da bo del tekmovanja tudi javna predstavitev rešitve v drugem krogu, ki bo snemana in bosta njihova slika ter posnetek objavljena na spletu. Javna predstavitev rešitve in snemanje le-te predstavlja del dogodka in del pogojev za sodelovanje. V kolikor posameznik ne želi, da je videoposnetek njegove javne predstavitve rešitve javno objavljen, ne more sodelovati na dogodku.

Za namene obveščanja javnosti se bo dogodek fotografiral in snemal ter prenašal na splet, fotografije in posnetki pa so lahko javno objavljeni na spletnih straneh in družbenih omrežjih organizatorjev in soorganizatorjev. Ekipe, ki prejmejo nagrade, se vključno z imenom in priimkom ter fotografijo članov ekipe objavijo na spletnih straneh in družbenih omrežjih organizatorja in soorganizatorja Slovensko društvo INFORMATIKA.

Udeleženec dovoljuje javno objavo, uporabo in posredovanje svojega imena, fotografije in/ali podobe, prispevka ter svojih resničnih izjav za potrebe promocije in obveščanja javnosti, vključno, vendar brez omejitve, z objavami v glasilih, na spletnih mestih, spletnih straneh in družbenih omrežjih organizatorja ter soorganizatorjev brez kakršnegakoli nadomestila.

Udeleženci, ki ne bodo javno predstavili svoje rešitve v drugem krogu, lahko fotografiranju, snemanju ali objavi ugovarjajo na e-naslovu hackathon@arnes.si, info@drustvo-informatika.si ali na samem dogodku.

9. Varstvo osebnih podatkov:

Osebnne podatke tekmovalcev bosta obdelovala organizator Arnes in soorganizator Slovensko društvo INFORMATIKA. Več o varstvu osebnih podatkov si lahko preberete na povezavi <https://hackathon.si/dokumentacija/>.

10. Odgovornost in oškodovanje:

Organizator in soorganizatorji ne prevzemajo odgovornosti za izgubo ali škodo, ki jo udeleženec posredno ali neposredno utrpi zaradi sodelovanja na HackathONU, vključno z odgovornostjo za morebitne tehnične ali kakršnekoli druge škode oziroma izgube.

11. Splošno:

Splošni pogoji se lahko kadarkoli spremenijo, vključno s pravicami ali obveznostmi udeležencev in organizatorja. Organizator bo objavil določbe spremenjenih splošnih pogojev na spletni strani <https://hackathon.si/>.

Organizator in soorganizatorji si pridržujejo pravico do spremembe datuma in lokacije dogodka v primeru organizacijskih in tehničnih težav.

V primeru posebnih okoliščin, na katere organizator in soorganizatorji ne morejo vplivati (višja sila), se dogodek lahko odpove.

O vseh spremembah bodo organizator in soorganizatorji udeležence sproti obveščali po elektronski pošti ali prek spletne strani in družbenih omrežij.

V takšnem primeru organizator in soorganizatorji ne odgovarjajo za morebitno nastalo škodo na strani udeležencev.

Organizator si pridržuje pravico po lastni presoji diskvalificirati kateregakoli udeleženca v primeru suma kršitev teh splošnih pogojev, goljufanja, groženj oziroma nadlegovanja drugih udeležencev ali predstavnikov organizatorja.